

**GRUPO**

N°3

**CURSO**

5K2

**DOCENTES**

Ing. Zohil, Julio

Ing. Liberatori, Marcelo

Ing. Jaime, Natalia

**ALUMNOS**

Allemand, Facundo leg. 58971

Herrera, Antonio leg. 57824

Pedrosa, Paula Melania leg. 58822

Rojas Amaya, M. Florencia leg. 58577

### 

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**

**INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN**  **PROYECTO FINAL**

**PROYECTO**



**Que Golazo!**

**Sistema de Gestión de Torneos de Fútbol**

28/06/2014

**Documento de Tecnología**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HISTORIAL DE VERSIONES | | | |
| VERSION | **FECHA** | **RESPONSABLE** | **OBSERVACION** |
| 1.0 | 20/06/2014 | Facundo Allemand | Creación Documento |
| 1.1 | 28/06/2014 | Paula Pedrosa | Se agregó la Introducción |
|  |  |  |  |

Tabla de contenido

[Introducción 2](#_Toc402014663)

[Tecnologías 2](#_Toc402014664)

[Ajax 2](#_Toc402014665)

[Bootstrap 2](#_Toc402014666)

[**Plugins Utilizados** 3](#_Toc402014667)

[JQuery 3](#_Toc402014668)

[**Plugins Utilizados** 3](#_Toc402014669)

# Introducción

El objetivo de este documento es dejar constancia de la investigación realizada sobre las tecnologías que son útiles para el desarrollo de nuestro Sistema.

# Tecnologías

## Ajax

|  |  |
| --- | --- |
|  | ¿Qué es? |
| AJAX | ***Asynchronous JavaScript And XML*** ([JavaScript](http://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript) asíncrono y [XML](http://es.wikipedia.org/wiki/XML)), es una técnica de [desarrollo web](http://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollo_web) para crear aplicaciones interactivas. Estas aplicaciones se ejecutan en el [cliente](http://es.wikipedia.org/wiki/Cliente_(inform%C3%A1tica)), es decir, en el [navegador](http://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) de los usuarios mientras se mantiene la comunicación [asíncrona](http://es.wikipedia.org/wiki/As%C3%ADncrono) con el servidor en segundo plano. De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, mejorando la interactividad, velocidad y [usabilidad](http://es.wikipedia.org/wiki/Usabilidad) en las aplicaciones. |

Excelente guía para aprender a usar AJAX en .NET Forms.

El equipo se basó en éste documento para la implementación en el proyecto.

**Link Documentación:** *http://ajax.net-tutorials.com/controls/updatepanel-history/*

## Bootstrap

|  |  |
| --- | --- |
|  | ¿Qué es? |
| BOOTSTRAP | Es un framework de HTML, CSS, y JavaScript para el desarrollo responsivo de proyectos web. Este marco de trabajo permite crear interfaces web con CSS y Javascript que permiten adaptar la interfaz dependiente del tamaño del dispositivo en el que se visualice de forma nativa. |

El equipo utiliza este framework para el desarrollo de las interfaces.

**Link Documentación:** [*http://getbootstrap.com/getting-started/*](http://getbootstrap.com/getting-started/)

### Plugins Utilizados

Se añadieron algunos plugins para poder alcanzar efectos deseados.

**Jasny Bootstrap:** Provee algunos elementos extras a Bootstrap.

**Link Documentación:** *http://jasny.github.io/bootstrap/javascript/*

## JQuery

|  |  |
| --- | --- |
|  | ¿Qué es? |
| jQUERY | Es un framework de JavaScript, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web |

Jquery fue utilizado para el desarrollo de las interfaces.

**Link Documentación:** [*http://api.jquery.com/*](http://api.jquery.com/)

### Plugins Utilizados

Se añadieron algunos plugins para poder alcanzar efectos deseados.

**Jasny Bootstrap:** Provee algunos elementos extras a bootstrap.

Link Documentación:[*http://jasny.github.io/bootstrap/javascript/*](http://jasny.github.io/bootstrap/javascript/)

**SimpleColorPicker:** Herramienta que nos permite seleccionar fácilmente colores.

Link Documentación: *http://www.laktek.com/2008/10/27/really-simple-color-picker-in-jquery/*